



ZASADY MIĘDZYNARODOWEGO „ZIMOWEGO KONKURSU ŚWIĄTECZNEGO 2021”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument („Zasady”) opisuje warunki udziału w **Zimowym Konkursie Świątecznym 2021** (dalej: „**Konkurs**”).
2. Zapraszamy cię (dalej będziemy nazywać cię również „**Uczestnikiem**”) do zrobienia zdjęcia świątecznych ozdób i/lub potraw/napojów inspirowanych jedną z gier CD PROJEKT RED („**Praca**”) i przesłania ich do nas.
3. Prosimy o przesłanie nam Zgłoszenia w formie załącznika do wiadomości na dedykowanym kanale jednego z serwerów na Discordzie CD PROJEKT RED lub w jednym z dedykowanych tematów na oficjalnym forum CD PROJEKT RED (forums.cdprojektred.com). Szczegółowe wymagania dotyczące zgłoszeń znajdują się w § 4.
4. Nagrody zostaną przyznane Uczestnikom, którzy stworzą najbardziej kreatywne i oryginalne Zgłoszenia, wyślą je do nas w Czasie Trwania Konkursu i prześlą wszystkie inne niezbędne informacje wyszczególnione w § 6 („**Zwycięzca(-y)**”). W sumie nagrodzimy 10 Zwycięzców.
5. Konkurs organizowany jest przez CD PROJEKT S.A., firmę z siedzibą w Warszawie (03-301, ul. Jagiellońska 74), wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy – XIV Wydział Gospodarczy, KRS nr 0000006865, NIP: 734-28-67-148, z kapitałem zakładowym 100 738 800,00 zł (wpłaconym w całości), dalej zwaną „**Organizatorem**”.

§ 2. UCZESTNICY

1. W konkursie mogą wziąć udział osoby, które w dniu wzięcia udziału w Konkursie mają skończone 18 lat oraz posiadają pełną zdolność do czynności prawnych, tzn. zgodnie z lokalnym prawem mogą dokonywać czynności prawnych, w tym podejmować wiążące umowy.
2. Pracownicy Organizatora, jego filii, spółek zależnych, wytwórców, przedstawicieli handlowych i agencji reklamowych, a także członkowie bliskiej rodziny takich osób nie mogą brać udziału w Konkursie.

§ 3. CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Konkurs rozpoczyna się 21.12.2021 i kończy 2.01.2022 o godz. 23:59 CET („**Czas Trwania Konkursu**”).
2. Zwycięzcy zostaną ogłoszeni publicznie najpóźniej 31 stycznia 2022 roku.

§ 4. ZGŁOSZENIA

1. Aby wziąć udział w Konkursie, należy przesłać nam Pracę zgodnie z poniższym Regulaminem.
2. Każda Praca powinna być zapisana w formacie JPG lub PNG i nie powinna przekraczać maksymalnego rozmiaru załącznika dozwolonego na danej platformie. Prace niespełniające tych wymagań nie będą brane pod uwagę w Konkursie.



3. Prosimy o przesłanie nam Pracy w formie załącznika do wiadomości na jednym z dedykowanych kanałów na oficjalnych serwerach na Discordzie CD PROJEKT RED lub w jednym z dedykowanych tematów na oficjalnym forum CD PROJEKT RED (forums.cdprojektred.com). Prace przesłane w inny sposób nie kwalifikują się do Konkursu.
4. Można przesłać nam maksymalnie 5 Prac, które wezmą udział w Konkursie. Kolejne przesłane nam Prace nie kwalifikują się do Konkursu.
5. Zgłaszanie Prac w imieniu innych osób nie jest dozwolone.
6. Praca musi spełniać wymogi obowiązującego prawa, w szczególności nie może naruszać praw autorskich, znaków towarowych, własności intelektualnej ani dóbr osobistych innych podmiotów.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia lub dyskwalifikacji Pracy Uczestnika, jeśli:
 - a) narusza ona przepisy obowiązującego prawa lub niniejsze Zasady Konkursu, lub
 - b) może zostać uznana za rasistowską, ksenofobiczną, seksistowską, oszczerczą lub w inny sposób obraźliwą, nielegalną lub naruszającą własność intelektualną strony trzeciej lub jej dobra osobiste.

§ 5. WYNIKI KONKURSU

1. 10 Zwycięzców wybierze jury składające się z menadżerów ds. kontaktów ze społecznością („**Komisja Konkursowa**”).
2. Komisja Konkursowa wybierze Zwycięzców, biorąc pod uwagę oryginalność i kreatywność Prac.
3. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna.
4. Zwycięskie Zgłoszenia oraz nicki Zwycięzców zostaną opublikowane na następujących platformach Organizatora:
 - Oficjalne fora CD PROJEKT RED (forums.cdprojektred.com)
 - Oficjalny serwer na Discordzie – Cyberpunk 2077 (discord.gg/cyberpunkgame)
 - Oficjalny serwer na Discordzie – Wiedźmin (discord.gg/thewitcher)
 - Oficjalny serwer na Discordzie – GWINT: Wiedźmińska Gra Karciana (discord.gg/playgwint)

§ 6. NAGRODY

1. Każdy Zwycięzca Konkursu otrzyma następujące nagrody („**Nagrody**”):
 - wór gadżetów z Wiedźmina
 - wór gadżetów z Cyberpunka 2077
 - wór gadżetów z GWINTACałkowita wartość detaliczna Nagród wynosi 260 EUR.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania dodatkowych nagród specjalnych według własnego uznania.
3. W celu wykluczenia jakichkolwiek wątpliwości opisana powyżej pula nagród jest wspólna dla wszystkich Uczestników, bez względu na wersję językową Zasad, którą przeczyta Uczestnik.
4. Zwycięzcy zostaną poinformowani o wynikach Konkursu za pośrednictwem wiadomości bezpośredniej na platformie, za pomocą której przesłano Pracę (sprawdzajcie skrzynki odbiorcze, aby nie przegapić wiadomości). Wiadomość zostanie wysłana w ciągu 7 dni kalendarzowych od dnia, o którym mowa powyżej w pkt 2 § 3.



5. Każdy Zwycięzca będzie miał siedem (7) dni kalendarzowych od dnia, w którym wyniki zostaną mu przekazane w wiadomości od Organizatora, aby:
 - zaakceptować „zaproszenie do znajomych” wysłane z jednego z kont Organizatora na Discordzie (jeśli dotyczy);
 - potwierdzić w wiadomości bezpośredniej do Organizatora, czy przyjmuje Nagrodę;
 - podać Organizatorowi dane do wysyłki Nagrody (tj. imię i nazwisko, adres zamieszkania, numer telefonu i adres e-mail);
 - potwierdzić, że spełnia wymagania wymienione w Załączniku A poprzez przekazanie Organizatorowi wypełnionego i podpisanego Załącznika A.
6. Jeśli Zwycięzca nie przekaze Organizatorowi wszystkich informacji opisanych powyżej w pkt 6 (a), (b) i (c) lub odmówi przyjęcia Nagrody, zastrzegamy sobie prawo do przekazania zwycięstwa innemu Uczestnikowi i przyznania mu tej Nagrody lub do wstrzymania się od jej przyznania.
7. Jeśli dotyczy, Zwycięzca na żądanie Organizatora musi dostarczyć aktualny i ważny oryginał certyfikatu rezydencji podatkowej wydanego przez kraj rezydencji podatkowej oraz podpisaną Klauzulę rzeczywistego beneficjenta (którego wzór znajduje się w Załączniku A) przed przekazaniem Nagrody.
8. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone za pośrednictwem publicznych postów na serwerach Discorda oraz oficjalnych forach Organizatora, o których mowa powyżej w pkt 4 § 5, nie później niż w terminie, o którym mowa powyżej w pkt 2 § 3.

§ 7. KOSZTY ZWIĄZANE Z NAGRODAMI

1. Organizator pokrywa koszty wysyłki Nagrody.
2. Organizator pokryje wynikające z prawa polskiego koszty podatkowe związane z Nagrodą. Uczestnik zobowiązany jest do pokrycia jakichkolwiek innych państwowych, federalnych, stanowych, lokalnych lub innych podatków związanych z Nagrodą.
3. Na żądanie Organizatora Zwycięzca musi udostępnić wszelkie dokumenty i informacje wymagane przez obowiązujące prawo. Dokumenty i informacje te mogą zawierać dane wymagane do wypełnienia zobowiązań podatkowych, przeciwdziałania praniu pieniędzy oraz oszustwom, a także muszą zostać dostarczone w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od czasu dostarczenia żądania Organizatora do Zwycięzcy.

§ 8. OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Poprzez publikację Pracy zgodnie z niniejszymi Zasadami Uczestnik potwierdza, że spełnia wymagania opisane w niniejszych Zasadach.
2. Poprzez publikację Pracy Uczestnik wyraża zgodę, by w razie zwycięstwa Organizator użył jego nicku, Pracy oraz zawartych w niej informacji podczas ogłaszania wyników Konkursu.
3. Poprzez publikację Pracy Uczestnik oświadcza również, iż:
 - Praca jest jego własnym i niezależnym dziełem;



- posiada on na wyłączność wszelkie osobiste i gospodarcze prawa autorskie do Pracy, w szczególności prawo do jej wykorzystania oraz rozporządzania nią na wszystkich obszarach, a także otrzymywania wynagrodzenia za wykorzystanie Pracy;
- posiada on wyłączne prawo do przyznania pozwolenia na wykorzystywanie zależnych praw autorskich;
- jego opisane powyżej gospodarcze prawa autorskie nie są ograniczone ani obciążone żadnymi prawami strony trzeciej, a także nie naruszają żadnych praw stron trzecich (innych niż Organizator);
- nie przyznał on żadnej licencji na wykorzystanie Pracy w żadnym zakresie.

§ 9. PRAWA AUTORSKIE

1. Publikując Pracę, Uczestnik przyznaje Organizatorowi niewyłączną, ogólnoswiatową, nieprzenoszalną, nieodpłatną licencję do wykorzystania Pracy na potrzeby Konkursu, w tym do przekazania jej Komisji Konkursowej, społeczności graczy, a także opublikowania jej na naszych stronach internetowych. Nagrody mają być traktowane jako rekompensata za udzielenie przez Zwycięzcę licencji Organizatorowi. Niniejsza licencja pozwala na wykorzystanie Pracy w następujący sposób:
 - do tworzenia kopii Pracy przy wykorzystaniu dowolnych technik;
 - do dystrybucji i rozpowszechniania Pracy za pomocą dowolnych kanałów;
 - do udostępniania Pracy w sposób umożliwiający dowolnej osobie dostęp do niej w wybranym przez tę osobę miejscu i czasie.
2. Licencja omawiana w pkt 1 § 9:
 - a. w przypadku Prac zwycięskich przyznawana jest na czas nieokreślony;
 - b. zostanie niezwłocznie rozwiązana, jeżeli Uczestnik Konkursu nie zostanie Zwycięzcą w dniu ogłoszenia, o którym mowa powyżej w pkt 2 § 3.

§ 10. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Wszystkie dane podawane przez Uczestników na potrzeby Konkursu przekazywane są dobrowolnie, mogą być jednak niezbędne do udziału w Konkursie, a w przypadku Zwycięzców również do odbioru Nagród.
3. Organizator może przetwarzać następujące dane osobowe:
4. Uczestnik: imię i nazwisko lub nick/pseudonim, adres e-mail, wszelkie inne dane osobowe zawarte w Pracy (jeśli dotyczy), informacje podane w komunikacji z Organizatorem (jeśli dotyczy);
5. Zwycięzca: imię i nazwisko lub nick/pseudonim, adres do korespondencji, informacje wymagane prawnie (np. do celów podatkowych), wizerunek, inne dane osobowe podane w komunikacji z Organizatorem (o ile dotyczy).
6. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu, w którym Uczestnik zamierza wziąć udział, a w szczególności do oceny Zgłoszeń, przyznania Nagród, ogłoszenia wyników, komunikacji z Uczestnikami oraz przekazania Nagród Zwycięzcom.
7. Szanujemy prawa do prywatności Uczestników, tzn. prawo do dostępu, modyfikacji i usunięcia danych osobowych, ograniczenia ich przetwarzania, przenoszenia, prawo do bycia wyłączonym z automatycznie podejmowanych decyzji, w tym profilowania, a także do niezgody na przetwarzanie danych osobowych.



Szczegółowe informacje na temat przetwarzania twoich danych osobowych w naszej Polityce prywatności są dostępne tutaj: https://regulations.cdprojektred.com/pl/privacy_policy.)

§ 11. ZWOLNIENIE OD ODPOWIEDZIALNOŚCI

Organizator nie pokryje żadnych ewentualnych kosztów poniesionych przez Uczestnika z powodu Konkursu, w tym w celu zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie, przygotowania i zgłoszenia Pracy oraz otrzymania Nagrody, z zastrzeżeniem § 7.

§ 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin publikowany jest w następujących wersjach językowych: angielskiej, polskiej, francuskiej, niemieckiej, rosyjskiej, hiszpańskiej, brazylijskiej portugalskiej, włoskiej, japońskiej.
2. Zasady podlegają polskiemu prawu i będą zgodnie z nim interpretowane.
3. Konkurs nie jest grą hazardową, loterią ani innego rodzaju grą objętą Ustawą z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Zasady wchodzi w życie z dniem 21.12.2021 roku.

**ZAŁĄCZNIK A – Klauzula rzeczywistego beneficjenta (wzór)**

Ja, _____¹, potwierdzam, że jestem rzeczywistym beneficjentem Nagród w rozumieniu Konwencji Modelowej OECD w sprawie podatku od dochodu i majątku. W szczególności:

- i. Nagrodę otrzymuję na rzecz własną, co oznacza wyłączone prawo do decydowania o Nagrodzie po jej otrzymaniu i ponoszenie ryzyka gospodarczego związanego z jej utratą w całości lub części.
- ii. Nie jestem agentem, przedstawicielem, powiernikiem ani żadnym innym podmiotem prawnie lub rzeczywiście zobowiązanym do przekazania całości lub części wynagrodzenia wynikającej z niniejszej umowy innemu podmiotowi.
- iii. Potwierdzam, że spełniam wszystkie wymagania, by zostać uznanym za rezydenta podatkowego w _____² według prawa krajowego i _____³.

Zwycięzca: _____.

Data złożenia podpisu, podpis Uczestnika

¹ Należy podać imię i nazwisko Zwycięzcy.

² Należy podać kraj Zwycięzcy.

³ Należy podać nazwę umowy w sprawie unikania podwójnego opodatkowania zawartej między Polską a krajem Zwycięzcy.